

どっちもメチャメチャ
ドッチメチャ!
PlayStation



【お問い合わせ】(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター TEL 03-3475-7444
ゲームの内容や攻略などに関するご質問にはお答えできません。あらかじめご了承ください。

For Japan Only

プレイヤー 1・2人

メモリーカード 1ブロック

SCPS 10129



CONTENTS

ものがたり

……これは、えらいえらい「かみさま」になることを夢見る、
小さな小さな「かみさま」の子供たちのお話……。

どこまでも広い宇宙の真ん中に、トッポリオという「かみさま」の星がありました。
トッポリオの「かみさま」たちは、「エンジェるん」という「てんし」を使って、
いろいろな星を正しい道に導く使命を持っています。

トッポリオの子供たちは、リッパな「かみさま」になって、
自分の自由になる星を持ちたい、と、
毎年おこなわれる「かみさま」試験に合格できるようにがんばっているのです。

そんな、ある日の午後のこと。
このお話の主人公、チッパーのところにも、
「かみさま」試験を受けるように、と、手紙が届きました。

ボクが「かみさま」になったら……。

さてさて、チッパーは「かみさま」試験に合格できるのでしょうか？
彼の人生（？）最大の試練が、いま始まろうとしています！

――ちょっと、おおげさですね。

バイツエン

ずっと昔から「かみさま」試験を監督している、
トッポリオで一番えらい「かみさま」。
いうなれば、「かみさま」オブ
「かみさま」ですね。





チッパー

この物語の主人公。「かみさま」になんとなくあこがれている。「かみさま」になったら、のんびり暮らせる星を作ろうと思っているが、いまでも十分のんびり暮らしている。

バッキオ

チッパーのおさななじみ。じつは、チッパーのことがキライ。自己中心的な性格で、「かみさま」になったら、文明の発達した星にして、みんなに自慢したいと思っている。

……ほかにも、へんてこなライバルがいっぱい！



ゲームの始めかた



ゲームの始めかた

プレイステーションにディスクを正しくセットして電源を入れると、
オープニングデモ終了後にメインメニューが表示されます。
初めてゲームをセーブするときは、1ブロックの空きのある
メモリーカードをメモリーカード差込口1に
差しておく必要があります。







メインメニュー

メインメニューでは、以下の項目を選択できます。
最初は[ストーリーモード]を選択しましょう。
わからないことがあったら[チュートリアル]で確認できます。

ゲームスタート・・・遊びたいモードを選択してゲームを始めます。

【ストーリーモード】	ものがたりをすすめていくモードです(→P.6)。
【チュートリアル】	説明を見ながら操作を練習できるモードです(→P.7)。
【フリーバトルモード】	人間やCOMを相手にさまざまな設定で対戦できるモードです(→P.8)。
【ヒミツ】	ヒミツです。

オプション・・・ゲームの設定変更やセーブ／ロードをおこないます。

【ヘッダーのせってい】	ヘッダーを動かすときの操作方法を設定します。
【ヘルプメッセージ】	各アイコン選択時のヘルプメッセージの表示/非表示を選択します。
【メモリーカード】	セーブデータをメモリーカード差込口1のメモリーカードにセーブ／ロードします。 1枚のメモリーカードには、セーブデータをひとつだけセーブできます。 すでにセーブデータがあると、上書きされるので注意してください。

操作方法　GETTING STARTED

アナログコントローラでの操作は、常にデジタルモード(LED消灯)でおこない、左右スティックは使用しません。使用するコントローラの種類に関わらず、常に振動しません。コントローラの操作は、アナログコントローラと同じです。各操作の詳しい説明は、16ページからの「ゲームのルール」を参照してください。

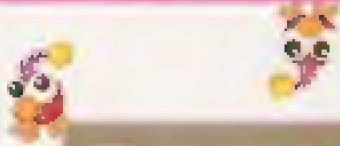






※操作の一部は、オプションもしくはフリーバトルモード内の［ヘッダーのせってい］で変更できます。

ストーリーモード



ストーリーモードは、プレイヤーが主人公のチッパーとなって、ものがたりをすすめていくモードです。



最初から始めるときは[はじめから]、メモリーカード差込口1のメモリーカードにセーブされているセーブデータをロードしてつづきを遊ぶときは[つづきから]を選択してください。
チッパーが受験する「かみさま」試験は、トーナメント方式でおこなわれます。次々とライバルたちと対戦して、優勝を目指してください。





ストーリーモードは、以下のような流れですすんでいきます。
制限時間内に対戦相手を倒したときのみ、次のステージにすすめます。

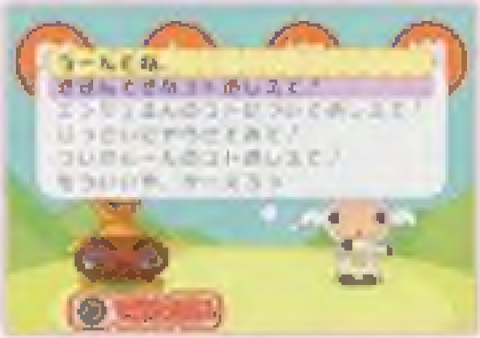


メモリーカード差込口1にメモリーカードを差してあると、対戦終了後にセーブがおこなわれます。セーブデータがある場合には自動的に上書きセーブされます。なお、ストーリーモードを中断したとき、またはメモリーカードを差さずにすすめたときにはセーブされませんので、オプションでセーブをするようにしてください。

GETTING STARTED

チュートリアル

チュートリアルは、説明を見ながら操作を練習したり、ゲームの進めかたや、ゲームの中で使われる用語を確認したりできるモードです。
バイツェンの助手のプリシラが攻略のヒントなどもやさしく説明してくれるので、ゲーム中にわからないことがあったら、ここで確認しましょう。



きほんてきなコトおしえて！	エンジェるんのコトおしえて！	じっさいにやらせてみて！	ついかルールのコトおしえて！
▼	▼	▼	▼
用語・ゲームの流れなどについて	各エンジェるんについて	基本的な操作方法について	追加される特別ルール・オプションルールについて

各エンジェるんについて詳しくは、18ページを参照してください。





フリーバトルモード

フリーバトルモードは、人間やCOMを相手に自由に設定を変更しながら対戦するモードです。
以下の設定を決定すると、対戦が始まります。



遊ぶ人数を決める

ます、遊ぶ人数を決めます。ひとりで遊ぶときは、COMが対戦相手となります。



ルールを決める

通常ルール／特別ルールを選択します(→P.9)。



オプションルールを決める

通常ルール／オプションルールを選択します(→P.9)



マップを決める

対戦の舞台となるマップを決めます。
ゲームをすすめていくと、選択できるマップが増えていきます。

設定を決める



対戦の設定を決めます。

【ひにちのせってい】 制限日数
【エンジェるんのかず】 呼びだせるエンジェるんの最大数
【ヘッダーのスピード】 ヘッダーの移動スピード
【はじめのギルテミック】 最初に持っているギルテミックの量
【ヘッダーのせってい】 ヘッダーの操作方法
【ヘッダーをみせる】 ヘッダーとのろしの対戦相手画面への表示オン／オフ

※呼びだせるエンジェるんの種類なども設定できます。



特別ルール

ストーリーモードをクリアして、ある条件をみたすと、
フリーバトルモードでパネルとりルールを選択できるようになります。

パネルとり　フィールドにあるパネルを手に入れていくモードです。パネルを手に入れると、攻略に有利なさまざまな「ボーナス」がもらえます。フィールドにあるすべてのパネルを自分のものにしたプレイヤーが勝ちになります。どちらかのプレイヤーのキングバオが破壊されたときは、その時点で獲得したパネルの枚数が多いプレイヤーが勝者となります。



オプションルール

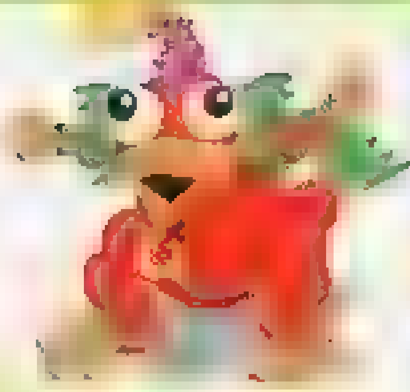
ストーリーモードをクリアして、ある条件をみたすと、
フリーバトルモードでいろいろなオプションルールを選択できるようになります。

タマゴプレゼント　ちょっとフィールド以外のエンジェるんを、キングバオから呼びだせなくなるルールです。ほかのエンジェるんを呼びだすには、空から降ってくるタマゴを手に入れなければなりません。勝利条件は、通常のルールと同じく、対戦相手のキングバオを破壊することです。

バクダンプレゼント　エンジェるんでキングバオへ攻撃できなくなるルールです。
バオーはエンジェるんで攻撃できますが、キングバオを攻撃するには、
フィールドに現れるバクダンを手に入れなければなりません。
勝利条件は、通常のルールと同じく、対戦相手のキングバオを破壊することです。

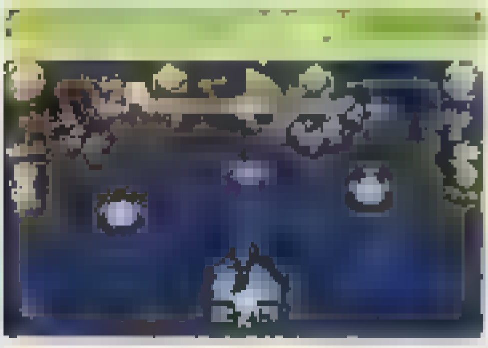






基本的なゲーム画面は、以下のような構成になっています。





1P(赤)とCOM・2P(青)のキングバオの状態。攻撃を受けると表情が変わり、耐久力が少なくなると点滅する。

各バオのもとの状態。
バオが覚醒すると、持ち主の色になる。

現在の両軍の勢力をバーで表示

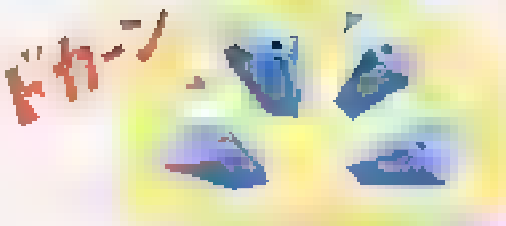
プレイヤーの分身「カーソル」

新しいエンシェるんが呼びだされたり、フィールドにいるエンシェるんが昇天したりするとアイコンが表示される。

ストーリーモードの対戦相手。セリフがヒントになることも。

対戦の残り時間。時間切れのときのルールはモードによって異なる。

ゲームの目的は、エンジェるんを活用して、対戦相手のキングパオを破壊することです。クリア時間やエンジェるんの数は、勝敗そのものには関係ありませんが、クリア後のスコアに影響します。高い評価を得れば良いことがあるかも。



ただし、フリーバトルモードで選択できるようになるパネルとりルールだけは目的が異なります。
パネルとりルールについて詳しくは9ページを参照してください。

フィールドには、以下のような場所があります。



キングパオ

各プレイヤーの本拠地です。ここが破壊されると、負けになります。自分の**キングパオ**からは、**エンジェるん**を呼びだすことができます。



パオのもと

誰のものでもない**パオ**の土台です。自分の**パオ**をつくることができます。完成した**パオ**からは、**エンジェるん**を呼びだすことができます。



ギルテミックの木

エンジェるんを呼びだすために必要な**ギルテミック**がなる木です。**ギルテミック**は、自分の**キングパオ**や**パオ**に運ぶことができます。



エンジェるんを呼びだす！

まずはエンジェるんを呼びだしてみるわね。キンクハオの近くで[illegible]ボタンを押すと、よびだしアイコンが表示されるの。
呼びだしたいエンジェるんにカーソルが合っていることを確認して[illegible]ボタンか[illegible]ボタンを押すのよ。キンクハオのそばに元気よく飛び出してきたのがわかる？







ギルテミックを集める！



エンジェるんを呼びだすにはギルテミックが必要なの。とりあえずはパッチョがギルテミックをキンクハオへ運んでくれるから心配ないわ。早く集めたければパッチョの数を増やしてみることね。

エンジェるんに命令する！

呼びだしたエンジェるんに命令することができるわ。Ⓐボタンを押しながら命令したいエンジェるんをなぞってⒶボタンを離してみて。呼びだすときみたいなアイコンが表示されたわね？これがエンジェるんアイコンなの。





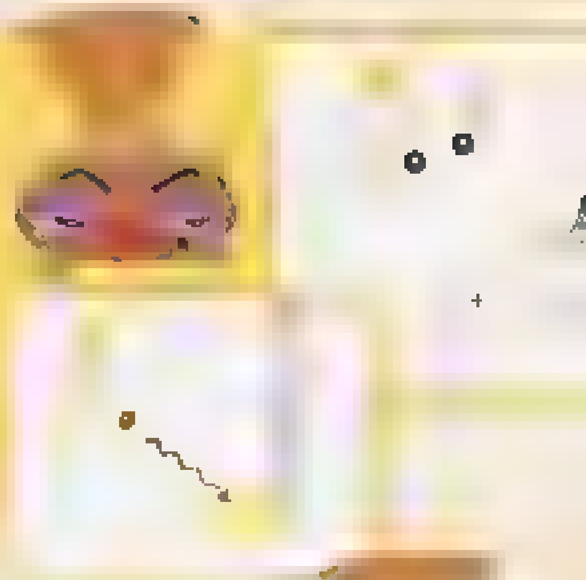
エンジェるんアイコンから、命令したいエンジェるんの種類を方向キーで選んでⒶボタンを押すと、その種類のエンジェるん専用のめいれいアイコンが表示されるの。方向キーで命令を選んでⒶボタンを押してね。





のろしを使う！

エンシェさんに命令するときに あそこを目標にしたいってことがあるわよね？そんなときは のろしを使うの。
ヘッダーを目標のところのそばまで動かしてから△ボタンを押し続けると 照準が表示されるから 方向キーでのろしを発射したいところを狙って △ボタンを離してみて。
どう？うまくいったかしら。
別の場所にのろしを発射すると、前ののろしは消えちゃうから注意してね。





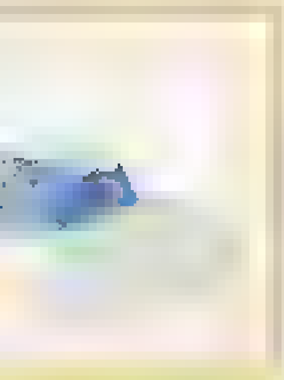
これで ハッチョが近くにあるパオのもとにパオをつくりにいくの。ハッチョは疲れると消滅しちゃうから、ハッチョをたくさん呼びたしてからパオをつくったほうがいいわね。





パオをつくる！

フィールドにあるパオのもとに自分のパオをつくるととっても有利になるわ。ハッチョに命令してみるわね。
ハッチョを◎ボタンでなぞってから◎ボタンを離して ハッチョを選んで 右、あるめいれいアイコンにカーソルを合わせて◎ボタン。





キングパオを攻撃する！

さあ いよいよ相手のキングパオを攻撃するわよ。攻撃する時、相手のキングパオにのろしを発射するの。のろしの準備ができたら ピッキーとかホムホムとか 攻撃向きのエンシェもんを自分のキングパオやパオから呼びだしてね たくさん呼びだしたほうが戦いが有利になるわよ。





エンシェもんを呼びだしたら めいれいアイコンを使って のろしに向かわせてね。種類の違うエンシェもんがいるときは種類ごとに命令するのを忘れないで。

ゲームのルール

ヘッダーの操作

ヘッダーは、チッパーが変身した姿です。以下の操作が可能です。

移動	前進	方向キー上
移動	後退	方向キー下
移動	左旋回	方向キー左
移動	右旋回	方向キー右
移動	左平行移動	L1ボタン
移動	右平行移動	R1ボタン
移動	バオに瞬間移動	R2ボタン（もう一度押すと次のバオへ移動）
コマンド	エンジェるん呼びだし	（キングバオかバオの近くで）□ボタン
コマンド	エンジェるんに命令	○ボタン 押しながらエンジェるんをなぞって離す
コマンド	ゆるし発射	△ボタン 押しながら狙いをつけて離す
コマンド	マップ表示	×ボタンをしばらく押す

操作の配置は、オプションもしくはスノーボールモード内の「ヘッダーのせってい」で変更できます。

よびだしアイコン

キングバオやバオの近くで□ボタンを押すと、よびだしアイコンが表示されます。方向キーで呼びだしたいエンジェるんを選択して、○ボタンか×ボタンを押してください。ギルテミック不足で呼びだせないエンジェるんは、暗く表示されます。フィールドに呼びだせるエンジェるんは、陸海ともに最大50、合計100までです。



各エンジェるんについて詳しくは、18ページを参照してください。

エンジェるんに命令

Ⓐボタンを押しながらエンジェるんをなぞって、Ⓐボタンを離すとエンジェるんアイコンが表示されます。方向キーで命令したい種類を選択して、Ⓐボタンを押してください。



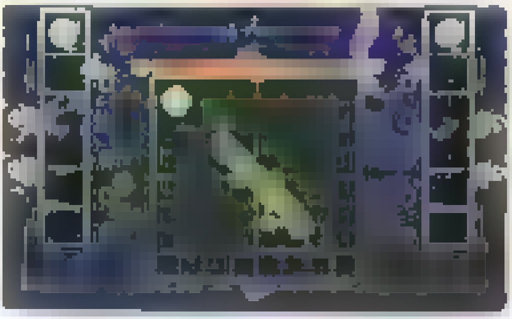
エンジェるんアイコンからエンジェるんの種類を選択すると、各エンジェるんに対応した**めいれいアイコン**が表示されます。方向キーで命令を選択して、Ⓐボタンで決定してください。現在、使用できない命令は、暗く表示されます。

各エンジェるんの**めいれいアイコン**について、詳しくは、18ページを参照してください。



マップ表示

Ⓛボタンをしばらく押しているとフィールド全体のマップが表示され、Ⓛボタンを離すとゲーム画面に戻ります。マップ表示中の画面は、以下のような構成になっています。



❶ 全体マップ

すべてのキングバオとバオ、1P（赤）とCOM・2P（青）のヘッダーの位置が表示される。

❷ エンジェるんの数

フィールドにいる1P（左）とCOM・2P（右）の各エンジェるんの数。

エンシェるんの種類

呼びだせるエンシェるんの種類は、以下のとおりです。



もっとも少ないキルテミックで呼びだせるエンシェるんです。
戦闘能力は低いですが、キルテミックを集めたりパオをつくったりできます。

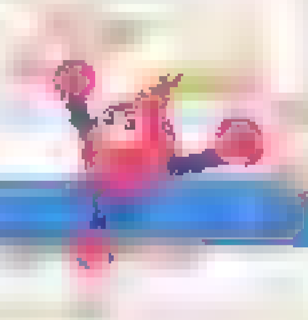


のろし[illegible]って移動[illegible]ます。のろしがな[illegible]とき[illegible]きません。

のろしがある[illegible]のろし[illegible]のパオのもと[illegible]パオを[illegible]ます。

のろしがあるときはのろしの[illegible]のキルテミックを(キング)パオに運びます。

その場[illegible]エンシェるんが[illegible]攻撃[illegible]ます。



足が速く、運搬が得意なエンシェるんです。戦闘能力はありません。



のろし[illegible]移動[illegible]ます。のろしがな[illegible]とき[illegible]きません。

[illegible]キング[illegible]パオからのろしで[illegible]キルテミ[illegible]を[illegible]キングパオ[illegible]ます。のろしが[illegible]

[illegible]キングパオ[illegible]のろし[illegible]キングパオ[illegible]キルテミックが[illegible]ます。キルテミックの[illegible]ことも[illegible]ます。

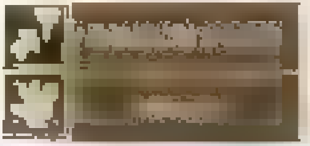
その場[illegible]ます[illegible]攻撃[illegible]キングパオ[illegible]

[illegible]

[illegible]

戦闘専用のエンジェるんです。少し多めのギルデミックが必要です。



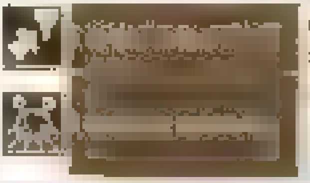


[illegible]

[illegible]

ハンチョを発射して飛ばせる遠距離攻撃用のエンジェるんです。
多めのギルデミックが必要です。足が遅く、近距離攻撃はできません。





[illegible]

[illegible]

この世界で最強の戦闘専用エンジェるんです。呼びだすにはとても多くのギルデミックが必要です。ノゲラには一切命令できません。生まれると相手のキングパオに向かって突っ込んでいきます。夜になると眠ってしまいます。寝ているあいだに攻撃されると暴れだし、味方にもダメージを与えます。



CHECK!

[illegible]

キングバオ



各プレイヤーの本拠地です ここが破壊されると
負けになります 自分のキングバオからは
エンシェもんを呼びだすことができます

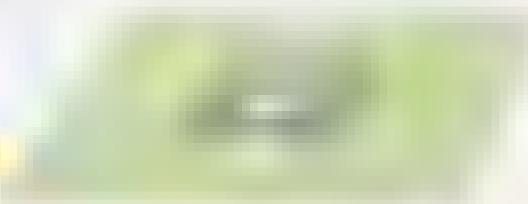
キングバオでは、バッチョが
ギルテミックを集めなくても、
少しずつギルテミックが
たまっていきます。



バオのもと

誰のものでもないバオの土台です バッチョを使って 自分のバオをつくることができます
バッチョは疲れると昇天してしまうので バオをつくるときは
なるべく多く 職匠3 のバッチョを使うようにしましょう





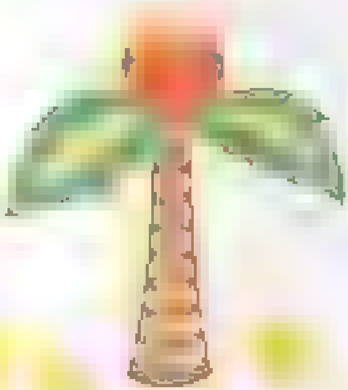
相手がバオをつくってしまっても
破壊すればバオのもとに戻るので 改めて自分の
バオをつくることもできます

バオ

バオのもと、バッチョがつくる巣です。エンジェるんの呼びだしなど、キングバオと同じ機能があります。

キングバオとの違いは、相手に破壊されても負けにならないことと、ギルテミックが自然にたまらないことです。ギルテミックを集めるには、バッチョを使うか、フィーバに運ばせる必要があります。





ギルテミックの木

エンジェるんを呼びだすために必要なギルテミックがなる木です。フィーバを使って成長させると、より多くのギルテミックを落とすようになります。





ギルテミックの木の成長

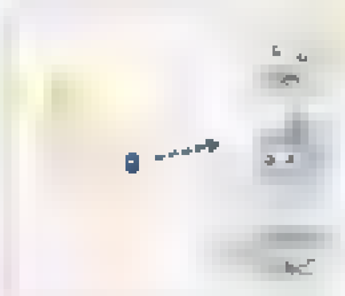
フィーバがギルテミックの木のそばにギルテミックを運んでくると、そこに花が咲きます。木のそばにある精霊花が咲くと、ギルテミックの木が4段階まで成長します。フィーバにギルテミックを運ばせるには、成長させたいギルテミックの木にのろしをあてておいてから、めいれいアイコンで「はこんで（そだてて）」を選択してください。

テクニック



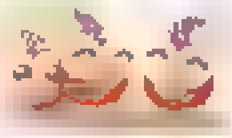
時間を無駄にしない

対戦は、時間との戦いでもあります。**ギルテミック**がたまるのを待つあいだもフィールドを移動して状況を確認したり、遠くから**キングバオ**に戻るときにR2ボタンを使ったり、と、限られた時間を有効に活用するようにしましょう。



相手の行動を読む

相手が次に何を狙っているのかを把握することは、とても重要です。ゲーム画面に表示される**おしらせアイコン**で相手が呼びだしている**エンジェるん**をチェックしたり、●ボタンを押しつづけると表示されるマップ表示で全体の状況を確認しましょう。



のろしを使う

のろしを使わずに命令すると、**エンジェるん**は目標地点を自分で探さなければならなくなります。**のろし**がないと使えない命令のときはもちろん、**バオ**をつくるときや**ギルテミック**を集めるときも積極的に**のろし**を使うようにしましょう。



フィーバを活用する

攻撃や守備にはまったく役に立たないフィーバですが、**ギルテミックの木を育てる**、相手の**ギルテミックやタマゴを**奪う、といった、戦況を一気にひっくり返すことのできる特殊な行動が可能です。上手に活用すると、対戦をとても有利に進められるので、使いかたを研究してみましょう。





エンジェるんの特徴を覚える

どんなに強い**エンジェるん**でも、どんなにたくさんの**エンジェるん**軍団でも、必ず弱点はあります。たとえば、最強の**エンジェるん**ブゲラに攻められたときも、たくさんのバッチョで応戦したり、眠っているあいだにフィーバで遠くに運んだりすれば、対等に戦うことができます。

結果を反省する

対戦終了時に表示されるセーリョクグラフは、フィールドにいた**エンジェるん**の割合やつくった**バオ**により変化します。セーリョクグラフやスコアで自分のプレイを振り返って、問題点を探しましょう。たとえば、グラフの中盤から相手の**エンジェるん**が増えているなら、**ギルテミック**の集めかたに問題があるはずです。
高いスコアを出すことができれば、きっと良いことが待っています……。





スタッフクレジット

制作 Prominence
■ゲームデザイン
くすめ ちえさみ
■プログラム
くすめ ちえさみ
たかやす えさおき
よしだ ごういち
ささき ゆうり
■キャラクターデザイン
おおくぼ ひろまさ
■モーション
おおくぼ ひろまさ
■グラフィック
おおくぼ ひろまさ
たかはし まさのぶ
あまみや のりゆき
■フィールドデザイン
おおくぼ ひろまさ
むらやま きよりか
あまみや のりゆき
有限会社ディープラス
　やまなみ おさむ
　やまだ ゆういちろう
■CGムービー
ひらまつ しゅうじ
おおくぼ ひろまさ
株式会社ラフテエル・デジタルアンテスタジオ
　いはら あきお
　くぼた ともゆき
　かんべ よしのり
　わたなべ たかし
　やまぐち たけし
■ミュージック
まつばら けんいち
■サウンドエフェクト
みやた ゆう
かない たかし
うめかや あゆ
きたはら けいいち
わたなべ みつくに
■ボイスアクター
あさの ありめ（チャッパー）
くまい もとこ（ソッチモ・ムッティー）
きのべ けいいち（バイザョン・アッパラ）
すずき ひろみ（ブレス・チューム）
かねき しゅり（ピーノ）
よしもと まつこ（エトリ・フルピー）
かなもり みずは（ナレーション）
Prominence一同（エンジェるん）
■ボイスコーディネート
やまもと ゆか（企画室アロワナ）
■制作協力
なかの とおる（ロトプロデュース）
うえだ ひろこ（株式会社ハーフエイチピー・スタジオ）
いちかず たかし（株式会社ハーフエイチピー・スタジオ）
すとう みどり（オフィスワープロモーション）
ひだ みつき（株式会社アクターブロ）
有限会社アイムエンタープライズ
有限会社ライトリンク・ミュージック
■レコーディング
みやざ ゆきおり
■サウンドマネージメント
せき まさみち
■サウンドプロデューサー
あざち けんめい
■SCE チーム
ゆはら とうじ
みずの たかゆき
かとう よしゆき
つるた よもあき
あんざい けんたろう
かわなか りょうた
ふじい すすむ
こばやし しのぶ
おのざわ のぶたか
かし すすこ
きむら たえこ
にしかわ ちかこ
しんど りえ
せきの あさみ
ほしぐち ともえ
■ゲーム監修
おかの たかし
■プロデューション
さえき まさつか
はやた あさみ
みぐるま ひろこ
いしざわ たかゆき
■パッケージ・アートディレクター
こみや ひろゆき
やまざわ ひろこ（SMC）
■パッケージデザイン
ちうだ こういち（有限会社ビショップ）
はら えいこ（有限会社ビショップ）
■マニュアルライティング
やまはら けんいちろう（編集部）
■タイトルロゴ
いのうえ じゅんし（有限会社ビショップ）
おおの こうじ（有限会社ビショップ）
■スペシャルサンクス
しんどう たかし（有限会社ディープラス）
さとう ゆたか（FONT チャパニトし商魂）
はまざわ まさのぶ（FONT キャパニトの商魂）
パステル・インターナショナル
いしだ あきら
■チュアリ
とつかい よしのり
■ディレクター
かし まさゆき
■プロデューサー
きうち ふみかず
■エグゼクティブプロデューサー
みやた よしゆき
なかやま ゆきお
まつだ ひろし
■エグゼクティブ・プロデューサー
さとう あきら





使用上のご注意 ■このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。■ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。■このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。■プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。■直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。■ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。■紙やテープをディスクに貼らないでください。■ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。■指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。■ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。■ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。■ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。■プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。■このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。■このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。■ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。■お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。■"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。■ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ■プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。■疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。■プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。■ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。■お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

[GARAGE . www.scei.co.jp]



SCPS 10139